

## Komm mit, ich zeig' Dir was!

Figuren, Kuscheltiere oder Puppen helfen den Kindern, erste Berührungängste zu überwinden und dienen als freundlich-spielerische Wissensvermittler.

## Methodenkategorie

- » Emotionaler Zugang

## Kompetenzbereiche

- » Kulturelle Kompetenz
- » Selbstkompetenz
- » Empathie, Offenheit und konstruktiver Umgang mit (vermeintlich) Neuem, Fremdem oder Irritierendem, Perspektivübernahme
- » Soziale Kompetenz
- » Interaktion, Kommunikation

## Rahmen

- » Alter ab 3 Jahre
- » Optimale Gruppengröße 15 Kinder
- » Zeitbedarf 10 Minuten
- » Vorerfahrungen oder Vorkenntnisse nicht erforderlich

## Material

- » Puppe oder Figur, die zur Thematik der Führung passt, zum Beispiel Schaf beim Thema Wolle, Gespenst beim Thema Schloss, Künstler beim Thema Gemälde etc.

## So geht's

- » Wenn Kinder das erste Mal ein Museum besuchen, ist es wichtig, ihnen bereits Bekanntes in die Führung zu integrieren. Figuren, Kuscheltiere oder Puppen entstammen dem unmittelbaren Lebensbereich der Kinder und helfen ihnen, erste Berührungängste mit fremden Personen oder Orten zu überwinden. Ferner dienen die Figuren als freundliche und spielerische Vermittler von Inhalten.
- » Achten Sie darauf, dass die ausgewählte Figur zum Führungsthema passt.
- » Die Rolle der Figur kann unterschiedlich ausgestaltet werden. Sie kann entweder direkt mit den Kindern sprechen oder begleitet die Gruppe.
- » Bilden Sie einen Sitzkreis mit den Kindern und stellen Sie die Figur vor. Die Figur erzählt aus ihrer Lebenswelt und führt die Kinder in die Thematik ein.
- » Die Figur bzw. das Kuscheltier kann in der Gruppe herumgegeben werden, so dass jedes Kind die Möglichkeit bekommt, sie anzufassen.
- » Im Laufe der Führung können Sie die Figur immer wieder einbauen bzw. sie erzählen lassen.



## Tipps & Tricks

- » Diese Methode ist besonders geeignet für den Einstieg in eine Führung.
- » Wichtig ist eine konsequente Durchführung und das Einhalten der Rollen.
- » Es kann zu einer starken Konzentration auf die Figur kommen. Daher sollten Sie klar strukturieren, wann die Figur zum Einsatz kommt.

## Varianten & Kombinationen

- » Kostümführungen
- » Sie selbst schlüpfen durch entsprechende Kleidung in die Rolle einer historischen Person.